

Tropico

v1.02

COMPAGNIA Gathering of Developers

DIMENSIONI 729 KB

DATA 14/5/2001

CAMBIAMENTI APPORTATI IN QUESTO PATCH:

- Ora è possibile programmare delle scorciatoie da tastiera per saltare velocemente a particolari locazioni sulla mappa, personaggi o pagine di almanacco.
- Ora gli Aeroporti verranno costruiti il 35% più velocemente, e altri grandi edifici saranno il 10% più veloci.
- Ora non accadrà più che i Moli da Pesca (Fishing Wharfs), una volta costruiti, intrappolino al loro interno le barche!
- Eliminate molte cause di crash del giuoco.
- Ora è possibile utilizzare l'Editor di mappe.

CAMBIAMENTI APPORTATI NEL PATCH PRECEDENTE:

- Abbiamo rimpiazzato il sistema di protezione da copia con un altro più semplice, che dovrebbe risolvere i molti problemi che si potevano riscontrare all'inizio del gioco (impossibile trovare il CD-ROM, schermi blu della morte di Windows, tempi di caricamento mortali).
- Risolti due errori che in rari casi potevano corrompere i salvataggi di gioco – le partite salvate che si rivelavano instabili nella versione 1.00 ora dovrebbero funzionare bene.
- Aggiunto un tasto 'O' che vi fa saltare al vostro avversario elettorale ('O' sta per Opponent, e la funzionalità è attiva solamente in tempo di elezioni, naturalmente).
- Aggiunto un altro personaggio all'animazione della schermata dei crediti (il "drunken teamster")
- Ora non è più sporadicamente possibile piazzare strade sugli oceani.
- Disabilitato il tasto di scelta veloce 'F' (una non desiderata eredità dell'editor).